



Les cartes à puces et JAVA

Le package javax.smartcardio

Geoffroy Vibrac



Plan

- Pourquoi parler des cartes à puces
- Que lire ? Cartes à puce, tags ...
- Avec quoi lire ? Les lecteurs
- Comment lire ? Les commandes APDU
- Avant Java 6
- le package smartcardio
- Demos

Pourquoi parler des cartes à puces

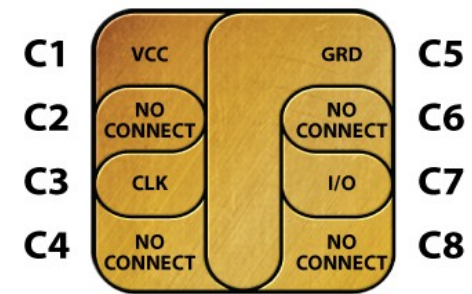
- Opportunités de Business !
 - Nombreuses applications autour de la carte à puce
 - Contrôle d'accès
 - Paiement
 - Fidélisation
 - Téléphonie mobile
 - Transport
 - Santé ...

- Croissance forte du RFID et NFC

- Internet des objets



Que lire ? Carte à puce à contact



- 1ers brevets en 1974, 1ère carte à microprocesseur 1979
- Nombreuses normes. Principale : ISO 7816
- Carte à mémoire / synchrones
 - Mémoire uniquement + I/O
 - Peu sécurisée, plus utilisée
 - 1ères cartes téléphoniques
- Carte à microprocesseur
 - 8 bits / 4 MHz
 - Mémoires ROM, RAM + EEPROM ou Flash
 - Intelligence dans la carte pour plus de sécurité
 - On peut personnaliser les applications (JavaCard)

Que lire ? Carte à puce sans contact

- Fonctionne par radiofréquence (ex 125kHz ou 13,56MHz)
- Nombreuses normes ex : ISO 14443 (13,56Mhz) 1 norme MAIS 2 protocoles 14443/A et 14443/B et 4 parties => nombreuses incompatibilités
- A mémoire ou à microprocesseur.
- Tag RFID/NFC
- Smart object



Avec quoi lire ? Les lecteurs



- Avant : lecteurs non standards
- 1997 : Spécifications PC/SC (Personal computer/Smart Card)
 - Core members : Oracle, Toshiba, Microsoft, Gemalto
 - But : « promouvoir l'interopérabilité des lecteurs de cartes et faciliter le développement d'applications »
 - Version 2.01.09 (avril 2010)
 - <http://www.pcscworkgroup.com>



Avec quoi lire ? Les lecteurs

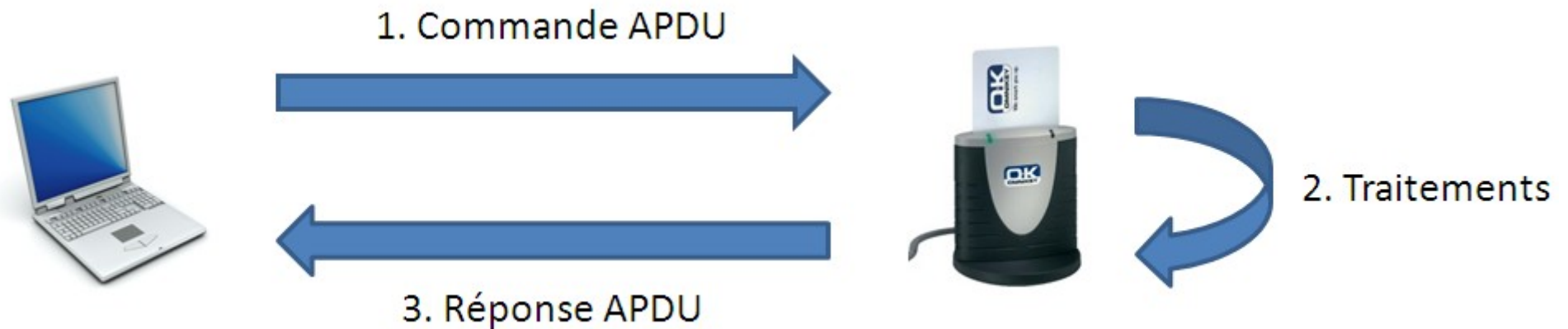


- Lecteur PC/SC
 - Connectique USB
 - Pilote générique (CCID ou ICCD) ou constructeur
 - Multiplateforme
 - Windows (api WinSCard)
 - Linux et Mac OS X avec PCSC-Lite & openCCID
 - Peu cher
 - À contact : 10 / 20 Euros
 - Sans contact : 70 / 90 Euros



Comment lire ? Mode de communication

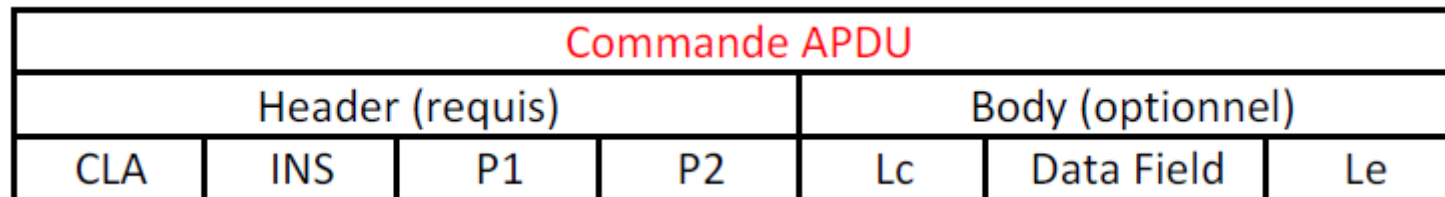
- Communication transactionnelle à 3 étapes :



APDU : Application Protocol Data Unit

Comment lire ? Commandes APDU

- Format des commandes APDU : on manipule des octets



- **CLA (1 octet)** : classe de la commande
 - Exemple : 00 (defaut), A0 (GSM), FF (selection protocol)
- **INS (1 octet)** : code d'instruction = la « procédure » a exécuter
 - Exemple : A4 « select file », CA « get data », B2 « read record »
- **P1 (1 octet), P2 (1 octet)** : paramètres de l'instruction
- **Lc (1 octet)** : Taille du champs Data Field en octet
- **Data Field** : séquence d'octet de longueur Lc
- **Le (1 octet)** : taille maxi de la réponse attendue = LEN

Comment lire ? Commandes APDU

- 4 types de commandes possible :

| Pas de données, pas de réponse attendue | | | | | | |
|---|-----|----|----|------------------|------------|----|
| Header (requis) | | | | Body (optionnel) | | |
| CLA | INS | P1 | P2 | Lc | Data Field | Le |

| Pas de données, réponse attendue | | | | | | |
|----------------------------------|-----|----|----|------------------|------------|----|
| Header (requis) | | | | Body (optionnel) | | |
| CLA | INS | P1 | P2 | Lc | Data Field | Le |

| Données, pas de réponse attendue | | | | | | |
|----------------------------------|-----|----|----|------------------|------------|----|
| Header (requis) | | | | Body (optionnel) | | |
| CLA | INS | P1 | P2 | Lc | Data Field | Le |

| Données, réponse attendue | | | | | | |
|---------------------------|-----|----|----|------------------|------------|----|
| Header (requis) | | | | Body (optionnel) | | |
| CLA | INS | P1 | P2 | Lc | Data Field | Le |

Comment lire ? Réponses APDU

- Format des réponses

| Reponse APDU | | |
|------------------|--------|------|
| Body (optionnel) | Statut | |
| Data Field | SW 1 | SW 2 |

- Data Field : séquence d'octet contenant la réponse
- SW 1 (1 octet) et SW 2 (1 octet) : Status Word
 - Exemple de code retour :
 - 90 00 : Succès
 - 6E 00 : CLA error
 - 6D 00 : INS error
 - 37 00 : Len error

Avant Java 6

- JPC/SC Java API du M.U.S.C.L.E



- Nécessite une bibliothèque native
 - .so pour linux
 - .dll pour windows
- Encore utilisé
- Permet d'élargir le nombre de machines compatibles

Le package smartcardio : Vue générale

- Java Smartcard I/O API définit par la JSR 268
- 12 classes
- Utilise la couche PC/SC
- Permet de communiquer par APDU
- Windows / Linux / Mac

Le package smartcardio : Les classes

- Les principales classes
 - Avec quoi lire ? Le lecteur
 - `CardTerminals`
 - `CardTerminal`
 - `TerminalFactory`
 - Que lire ? La carte
 - `Card`
 - Comment lire ? La communication par APDU
 - `CardChannel`
 - `CommandAPDU`
 - `ResponseAPDU`

Le package smartcardio : Le lecteur

- On a besoin d'un **CardTerminal**
- Il s'obtient dans la liste des **CardTerminals**
- Liste obtenu par la fabrique **TerminalFactory**
 - Permet de se connecter à d'autres types de lecteurs
 - PC/SC par défaut **getDefault()**

```
// j'instancie une fabrique par défaut = PC/SC
TerminalFactory factory = TerminalFactory.getDefault();
//je créé un objet représentant les lecteurs PC/SC
CardTerminals readers = factory.terminals();
// je peut alors instancier une liste de lecteurs
List<CardTerminal> readersList = readers.list();
// je parcours la liste avec la methode getName() pour récupérer les noms des lecteurs
for (CardTerminal ct : readersList){
    System.out.println(ct.getName());
}
// j'instancie un lecteur depuis son nom
CardTerminal myReader = readers.getTerminal("Gemplus USB Smart Card Reader 0");
```

Le package smartcardio : La carte

- Les méthodes `waitForCardPresent()` et `isCardPresent()` de `CardTerminal` permettent d'attendre et tester l'insertion carte
- Connexion avec `connect(String protocol)` de `CardTerminal` (protocol : protocoles de communication T=0, T=1, *)
- Déconnexion avec la méthode `disconnect()` de `Card`

```
// je créé un objet carte null
Card card = null;
System.out.println("Attente de la carte");
// attente de la carte pendant 5 secondes
myReader.waitForCardPresent(5000);
// si la carte est présente => on se connecte à la carte
if (myReader.isCardPresent()){
    // connexion avec tout protocol disponible
    card = myReader.connect("*");
    if (card != null){
        // j'affiche le protocole
        System.out.println("Protocol de la carte : " + card.getProtocol());
        //déconnexion de la carte
        card.disconnect(true);
    }
}
```


Le package smartcardio : Communication

- Récupération d'un canal de communication avec `getBasicChannel()`
- Création d'une commande APDU avec la classe **CommandAPDU**
 - 9 constructeurs
 - Pas de setters
- Transmission via le canal avec `transmit()`
- Retourne une **ResponseAPDU** (contenu de la réponse avec `getBytes()`)

| Pas de données, pas de réponse attendue | | | | | | |
|---|-----|----|----|------------------|------------|----|
| Header (requis) | | | | Body (optionnel) | | |
| CLA | INS | P1 | P2 | Lc | Data Field | Le |
| | | | | | | |

| Pas de données, réponse attendue | | | | | | |
|----------------------------------|-----|----|----|------------------|------------|----|
| Header (requis) | | | | Body (optionnel) | | |
| CLA | INS | P1 | P2 | Lc | Data Field | Le |
| | | | | | | |

| Données, pas de réponse attendue | | | | | | |
|----------------------------------|-----|----|----|------------------|------------|----|
| Header (requis) | | | | Body (optionnel) | | |
| CLA | INS | P1 | P2 | Lc | Data Field | Le |
| | | | | | | |

| Données, réponse attendue | | | | | | |
|---------------------------|-----|----|----|------------------|------------|----|
| Header (requis) | | | | Body (optionnel) | | |
| CLA | INS | P1 | P2 | Lc | Data Field | Le |
| | | | | | | |

```
// récupération d'un canal de communication avec la carte
CardChannel channel = myCard.getBasicChannel();
// Création de la commande APDU : demande de l'UID de la carte
// CLA : 0xFF : demande de protocol
// INS : 0xCA : get data
// P1, P2 : 0x00 pas de paramètre
// Le : 256 byte maxi
CommandAPDU commandeAPDU = new CommandAPDU((byte) 0xFF, (byte) 0xCA, (byte) 0x00, (byte) 0x00, 256);
// transmission de la commande par le canal qui retourne la réponse
ResponseAPDU reponseAPDU = channel.transmit(commandeAPDU);
// affichage de la réponse
System.out.println(Util.byteArrayToHexString(reponseAPDU.getBytes()));
```

Demos

1. Lecture d'une carte multiservices :

- Contrôle d'accès
- Paiement
- Accès bibliothèque

2. Lecture d'un tag mifare

Merci de votre attention

geoffroy.vibrac@gmail.com

twitter : @gVibrac